



REGOLAMENTO TORNEO DI BENEFICENZA DI CALCIO A 7 GIOCATORI - OVER 35

CAMPO SPORTIVO COMUNALE CITTADELLA DELLO SPORT DI SONDALO

Il torneo, amatoriale e con finalità benefica, è riservato ad un numero minimo di 8 squadre partecipanti. Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 7 giocatori, di età superiore ai 35 anni (compiuti), fino ad un massimo di 10.

NORME DI GIOCO

1. Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 7 giocatori (di cui un portiere);
2. Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo, la durata della singola gara sarà di 1 tempo secco di 20 minuti;
3. Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine dei girone a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto - 2) Differenza reti - 3) Reti segnate - 4) Reti subite
In caso di ulteriore parità si farà ricorso al sorteggio;
4. Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 5 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (3-0) a favore dei presenti;
5. Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta;
6. Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputerà un tempo supplementare di 5 minuti - In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi

supplementari si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza;

7. Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma sulla riga che delimita il campo di gioco;

8. Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi;

9. È ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani;

10. Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione, il giocatore espulso viene squalificato per l'incontro successivo ed analogo provvedimento viene comminato al giocatore che raggiunge le 3 ammonizioni;

11. Il comitato organizzatore declina ogni responsabilità durante l'evento;

12. Vista la finalità del torneo si invitano tutte le squadre a mantenere un adeguato FAIR PLAY;

13. L'adesione al torneo comporta automaticamente il rispetto integrale del

r
e
g
o
l
a
m
e
n
t
o